



Regel 1 Spieldauer

Die Spieldauer beträgt 2x35 Minuten. Die Spielzeit wird von beiden Teams genommen.

Regel 2 Spieler

Gespielt wird mit 5 Feldspielern und 1 Torwart, bei fliegendem Wechsel.

Regel 3 Spielort

Jede Mannschaft stellt einen geeigneten, bespielbaren und kostenlosen Spielort zur Verfügung.

Regel 4 Trikotfarbe

Die Gastmannschaft bestimmt die Trikotfarbe.

Regel 5 Punkte

Für einen Sieg gibt es 3 Punkte, für ein Unentschieden 1 Punkt.

Regel 6 Punktgleichheit

- a) Für die Endtabelle zählt bei Punktgleichheit:
 - 1. der direkte Vergleich (nur Tordifferenz), 2. ein Entscheidungsspiel.
- b) Falls mehr als zwei Teams Punktgleich sind, zählt:
 - 1. der direkte Vergleich (nur Tordifferenz), 2. die mehr geschossenen Tore.

Regel 7 Schiedsrichter

- a) Gespielt wird ohne Schiedsrichter. Unser Motto: FAIRPLAY!
- b) In Ausnahmefällen kann ein Team für ein Spiel einen Schiedsrichter bei der Ligaleitung anfordern. Hierzu muss rechtzeitig vor Beginn des Spieltages (mind. 14 Tage) der Ligaleitung die schriftliche Begründung mitgeteilt werden.

Regel 8 Spieltermine

- a) Die Heimmannschaft nennt dem Gegner spätestens zwei Wochen vor Beginn des Spieltages zwei Termine (bitte den generellen Wochenspieltag der Heimmannschaft bzw. die ausgeschlossenen Termine der Gastmannschaft beachten). Hierzu müssen alle Kommunikationsmöglichkeiten (Team-Infos: eMail, Telefon, Handy) genutzt werden.
Die Termine dürfen generell nicht an Tagen liegen, die vom Gegner als ausgeschlossen gelten (Team-Infos beachten).
Falls nicht mindestens an einem dieser zwei Tage gespielt wurde, wird das Spiel mit 2-0 für die Heimmannschaft gewertet.
- b) Falls die Gastmannschaft auf Terminanfragen bis eine Woche vor dem Spieltag nicht reagiert, wird von der Heimmannschaft einer von den vorgeschlagenen Terminen auch ohne Zusage des Gegners als Spieltermin festgelegt.
- c) Falls die Heimmannschaft dem Gegner keinen Termin innerhalb der Frist nennt, hat das Auswärtsteam das Recht erworben, dem Heimteam zwei nicht eingeschränkte Termine am Spieltag zu nennen (gespielt wird dann beim Gast). Falls nicht mindestens an einem dieser zwei Termine gespielt wurde, wird das Spiel mit 2-0 für die Gastmannschaft gewertet.
- d) Spielverlegungen über einen Spieltag hinaus sind grundsätzlich nicht möglich.
Ist es dennoch notwendig, dass Spiele verlegt werden, muss der neue Spieltermin sofort festgelegt werden. Die Spiele müssen allerdings bis spätestens drei Wochen nach dem regulären Spieltag gespielt sein. Ansonsten wird der Ligarat bzw. die Ligaleitung eine Entscheidung treffen.

Regel 9 Spielabsagen / -abbruch

- a) Spielabsagen mindestens 36 Stunden vor Spielbeginn schriftlich dem Gegner und der Ligaleitung melden.
 - b) Falls eine Mannschaft zu einem vereinbarten Spiel nicht antritt bzw. nicht rechtzeitig vorher absagt (siehe Regel 8), wird dieses Spiel mit 2-0 für die andere Mannschaft gewertet.
 - c) Spielabbruch: Bei einvernehmlichem Spielabbruch, z.B. bei schlechtem Wetter, gilt das Ergebnis zum Zeitpunkt des Abbruches als Endergebnis. Ansonsten siehe Regel 15.
 - d) Falls ein Spiel aufgrund höherer Gewalt (Wetter, Unbespielbarkeit des Platzes, ...) nicht angepfiffen werden kann, muss sofort ein neuer Termin gefunden werden, der maximal zwei Spieltage später als das ursprüngliche Spiel liegen darf.
-



Regel 10 Regeln des BFV

Es gelten im Wesentlichen die Regeln des BFV (z.B. Rückpass-Regel: Bei einem Rückpass zum eigenen Torwart darf der Ball von diesem nicht mit der Hand aufgenommen werden).

Besonderheiten sind u.a.: Alle Freistöße werden indirekt ausgeführt; kein Abseits.

Regel 11 40%-Regel

Trägt eine Mannschaft weniger als 40% der Ligaspiele aus, wird sie komplett aus der Hobbyliga genommen und alle Ergebnisse dieses Teams gestrichen.

Regel 12 Ab- / Aufstieg

Nach Ende der Spielrunde haben die ersten beiden Teams der 2. Liga das Recht erworben, in der darauf folgenden Spielrunde in der 1. Liga anzutreten. Die letzten beiden Teams der 1. Liga sind aus sportlicher Sicht in die 2. Liga abgestiegen. Die endgültige Entscheidung über die Teilnahme und Einteilung der Teams im darauffolgenden Jahr trifft die Ligaleitung.

Regel 13 Hobbyliga-Pokal

Bei einem Unentschieden nach Ende der regulären Spielzeit gibt es keine Verlängerung. Der Sieger wird dann direkt in einem 9-Meterschießen ermittelt (fünf Schützen, danach einzeln bis zur Entscheidung).

Regel 14 Vereinsspieler

Die Hobbyliga ist ein Freizeitkickerturnier, d.h. Vereinsspieler, die in diesem Jahr schon ein Punktspiel für eine Vereinsmannschaft bestritten haben, dürfen grundsätzlich nicht eingesetzt werden.

Ausnahme: Vereinsspieler, die der Ligaleitung vor einem Spiel gemeldet werden*, dürfen nach Freigabe durch die Ligaleitung oder dem Ligarat am Hobbyliga-Spielbetrieb teilnehmen. Falls Vereinsspieler eingesetzt werden, die von der Ligaleitung keine Freigabe erhalten haben, wird das betroffene Spiel mit 0-2 gegen das Team gewertet, das diesen Spieler eingesetzt hat (Regel 15 gilt entsprechend).

* mit Angabe von Name, Vorname, Begründung weshalb er bei euch spielen muss, Alter, seit wann im Team, Verein, Spielklasse des Vereins

Regel 15 Ligaleitung / Ligarat / Differenzen

- Vor der Saison wird unter den Teams ein Ligarat gewählt, der aus fünf Personen verschiedener Teams besteht.
 - Der Ligarat entscheidet bei Differenzen durch Abstimmung.
 - Die Entscheidungen des Ligarats sowie der Ligaleitung sind unanfechtbar und werden nicht weiter diskutiert. Dies gilt auch für die Wertung von Spielen.
 - Der Sprecher des Ligarates ist automatisch die stellvertretende Ligaleitung.
 - Die Ligaleitung kann zu jeder Zeit ergänzende Spielbestimmungen erlassen.
 - Generell hat die Ligaleitung (nicht der Stellvertreter) ein ausschließliches Entscheidungsrecht.
-

Regel 16 Zusammenschlüsse von Teams

- Ein Zusammenschluss von zwei Teams der Hobbyliga während einer laufenden Saison ist nicht möglich.
 - Ein Zusammenschluss während einer Saison eines Teams aus der Hobbyliga mit einem Team, das nicht in der Hobbyliga spielt, ist möglich, solange sich der Teamname des Hobbyligateams nicht ändert.
 - Schließen sich zwei Teams aus der Hobbyliga nach oder vor einer Saison zu einem neuen Team mit neuem Namen zusammen, beginnt das Team in der darauf folgenden Saison automatisch in der untersten Liga.
-

Regel 17 Fairplay

Fairplay ist das oberste Gebot der NHL-K. Alle Teams verhalten sich auf und neben den Spielplätzen entsprechend diesem Motto. Fairness, Toleranz und sportlicher Respekt dem Gegner gegenüber stehen in der NHL-K an oberster Stelle.

Regel 18 Haftungsausschluss

Die Teilnahme an der Hobbyliga NHL-K erfolgt auf eigene Gefahr. Der Veranstalter übernimmt keine Haftung.

Die Kommentare zu diesen Regeln sind Teil der Hobbyliga-Regeln und gelten ebenso verbindlich.



Vorwort

Ich hoffe, dass dies genug Regeln sein sollten, damit die Runde einigermaßen geordnet gespielt werden kann.

Spielt so, dass Ihr am nächsten Tag noch in die Arbeit gehen könnt, oder wohin auch immer ...

Ich hoffe ebenso, dass sich keine Mannschaft während der Runde aus dem Spielbetrieb verabschiedet! Das wäre unfair und unsportlich gegenüber allen anderen Teams!

Und immer daran denken: Diese Runde soll allen Spaß machen - und Streitigkeiten auf dem Feld werden beim gemeinsamen Bierchen nach dem Spiel aus der Welt geschafft.

Regel 1 Spieldauer

Die Spielzeit ist fest. Eine Nachspielzeit gibt es nur bei längeren Spielunterbrechungen, z.B. wegen der erheblichen Verletzung eines Spielers. Die Spielzeit läuft durch, d.h. die Zeit wird nicht angehalten.

Regel 2 Spieler

Ihr könnt so viele Auswechselspieler einsetzen, wie ihr wollt. Spielunterbrechungen sollten so gering wie möglich gehalten werden, z.B. bei Blockwechsel. Beim Auswechseln klatscht sich der einzuwechselnde mit dem auszuwechselnden Spieler außerhalb des Spielfeldes ab. Vor einem Spiel wird von beiden Teams festgelegt, wo die Spielerwechsel vollzogen werden (hinter dem Tor, an der Seitenlinie).

Regel 3 Spielort

Ein Platz sollte zwei fest installierte Tore sowie Markierungen für die Spielfeldbegrenzungen haben. Tipp: Es gibt günstige Hütchen zum Kaufen, die als Spielfeldmarkierungen ausgelegt werden können. Vor allem die Teams am Schießanger sollten sich solche Hütchen beschaffen.

Regel 4 Trikotfarbe

Falls beide Teams die gleiche Trikotfarbe haben, hat die Heimmannschaft für eine optische Unterscheidung zu sorgen.

Regel 5 Punkte

Die Punkteverteilung sollte jedem klar sein.

Regel 6 Punktgleichheit

Für die Endtabelle zählt bei Punktgleichheit zuerst der direkte Vergleich (nur die Tordifferenz der zwei Spiele gegeneinander, nicht die mehr geschossenen Auswärtstore). Falls die Tordifferenz nach Hin- und Rückspiel gleich ist, wird es ein Entscheidungsspiel geben.

Falls mehr als zwei Teams Punktgleich sind, zählt der direkte Vergleich zwischen den betroffenen Teams (die Tordifferenz in den Spielen gegeneinander, danach die mehr geschossenen Tore). Falls das nicht ausreichend ist, wird die Ligaleitung eine entsprechende Lösung finden.

Regel 7 Schiedsrichter

Eigentlich bin ich der Meinung, dass wir in unseren Spielen keinen Schiedsrichter benötigen (FAIRPLAY!).

Allerdings gibt es (leider) Spiele, bei denen von vornherein klar ist, dass nur durch den Einsatz eines Schiedsrichters ein geregeltes Spiel zustande kommt.

Bei dem Einsatz von Schiedsrichtern hat es in der Vergangenheit sehr oft Nachfragen gegeben, wie es mit dem Thema Bestrafung aussieht. Folgende Bestrafungen sind in der Hobbyliga (nur bei Einsatz eines Schiedsrichters) möglich und liegen im Ermessensspielraum des Schiedsrichters:

- Gelbe Karte: Keine weitere Folgen.

- 5-Minuten-Strafe:

Der Spieler muss das Spielfeld verlassen und kann nach 5 Minuten wieder auf das Feld.

Der Spieler darf während der Strafe nicht durch einen anderen Spieler ersetzt werden.

- Gelb/Rote Karte:

Die Gelb/Rote Karte kann erst gezeigt werden, nachdem ein Spieler bereits die gelbe Karte bekommen hat.

Der Spieler muss das Spielfeld verlassen und darf in diesem Spiel nicht mehr eingesetzt werden.

Der Spieler darf bis zum Ende des Spieles nicht durch einen anderen Spieler ersetzt werden.

- Rote Karte:

Der Spieler muss das Spielfeld verlassen und darf in diesem Spiel nicht mehr eingesetzt werden.

Der Spieler darf bis zum Ende des Spieles nicht durch einen anderen Spieler ersetzt werden.

Der Spieler darf auch im nächsten Spiel (Liga oder Pokal) nicht eingesetzt werden.



Regel 8 **Spieltermine**

Ehrlich: Ich weiß nicht, wie ich das für alle gerecht regeln soll. Der Terminplan ist euch ab Beginn der Hobbyliga bekannt. Ihr könnt also eure Spiele entsprechend vor dem Spieltag (Spieltage beginnen an einem Samstag und enden an einem Freitag) mit dem Gegner ausmachen. Leider warten einige Teams immer bis zum Schluss, um Termine auszumachen. Das es dann zu Problemen kommt, ist dann meist nicht zu vermeiden. Es ist sehr schwierig für mich, dass ich die Regel so definiere, dass ich alle Belange berücksichtige. Also: Macht die Spiele rechtzeitig aus und bestätigt eurem Gegner die Termine, dann gibt es keine Probleme.

Es gibt grundsätzlich keine Spielverlegungen außerhalb der festgelegten Spieltage. Was nicht bedeutet, dass es doch einmal vorkommen kann. Dies sollte aber die absolute Ausnahme bleiben. Wichtig: Immer schön die Ligaleitung mit informieren!

Nutzt die Informationen über eure Gegner, die ich euch immer aktuell zur Verfügung stelle, und terminiert die Spiele so bald wie möglich. Schaut euch die Regel genau an und haltet euch daran! Nur so ist sichergestellt, dass alle Teams am Schluss keine Terminprobleme bekommen und alle Spieltage termingerecht durchziehen können.

Und noch was zur Definition "Zwei Spieltermine": Dies bedeutet, dass dem Gegner Spieltermine an zwei verschiedenen Tagen angeboten werden und nicht an einem Tag zwei verschiedene Uhrzeiten.

Regel 9 **Spielabsagen / -abbruch**

Spielabsagen sollte es eigentlich nicht geben. Und wenn doch, dann informiert bitte auch die Ligaleitung.

Regel 10 **Regeln des BFV**

Die Regeln des BFV findet ihr auf <http://www.bfv.de/cms/seiten/3825.html>.

Regel 11 **40%-Regel**

Ich hoffe, dass alle Teams eine ganze Saison durchhalten.

Regel 12 **Ab- / Aufstieg**

Nach Ende der Saison gibt es sportliche Auf- und Absteiger. Soweit alles normal verläuft, wird sich an der sportlichen Entscheidung auch nichts ändern.

Falls es Umstände gibt, die eine sportliche Entscheidung beeinflussen, wird die Ligaleitung die entsprechende Aufteilung und Teilnahme der Teams in der Hobbyliga des Folgejahres festlegen.

Neue Teams in der Hobbyliga beginnen immer in der untersten Liga.

Regel 13 **Hobbyliga-Pokal**

Es gibt in unserem Pokal keine Verlängerung. Also nach dem Ende der normalen Spielzeit gibt es direkt ein 9-Meterschießen mit zuerst fünf Schützen, und danach Einzel bis zur Entscheidung.

Regel 14 **Vereinsspieler**

Ich möchte Vereinsspieler generell nicht ausschließen, da Privatmannschaften aus Freundeskreisen auch Vereinsspieler haben können. Allerdings sollte sich die Anzahl an Vereinsspielern in Grenzen halten. Ebenso ist als höchste Spielklasse die Kreisliga festgelegt, und hier auch nur ein Spieler pro Team. AH und Jugendspieler fallen nicht unter diese Regelung und werden als Einzelfall durch die Ligaleitung behandelt.

Regel 15 **Ligaleitung / Ligarat / Differenzen**

Ich hoffe, dass Ihr Vernünftig genug seid, dass es keine Differenzen gibt und der Ligarat oder die Ligaleitung eingeschaltet werden müssen! Nehmt die Spiele nicht zu ernst. Ehrgeiz ist OK, aber zu viel Ehrgeiz macht ein Spiel kaputt. Fairness, Toleranz und sportlicher Respekt dem Gegner gegenüber sollten in unserer Hobbyliga an oberster Stelle stehen ...

Regel 16 **Zusammenschlüsse von zwei Teams**

Falls ihr in die Verlegenheit eines Zusammenschlusses kommen solltet, wendet euch vorher an die Ligaleitung, so dass es keine Probleme für die Hobbyliga gibt.

Regel 17 **Fairplay**

Dieses Motto ist eigentlich selbstverständlich. Falls es trotzdem Probleme gibt, verpflichten sich alle Teams, dass auftretende Meinungsverschiedenheiten nicht öffentlich ausgetragen werden (z.B. kein Gästebuch-"Ping-Pong").

Regel 18 **Haftungsausschluss**

Versteht bitte, dass ich nicht für das, was ihr tut, meinen Kopf hinhalten kann. Ich gebe nur den Rahmen vor, aber Spielen und mit euren Gegnern zusammenraufen müsst ihr selber.
